

Spice Mod FAQ

Wie starte ich die Mod:

Kopiere alle Dateien aus dem Archiv in das „**Data**“ Verzeichnis deiner Dune 2 Installation.

Wichtig vorhandene Dateien müssen überschrieben werden.

Wichtig wählt die „**3**“ für die deutsche Version von Dune! Die Mod ist nur für die deutsche Version von Dune 2 entworfen. Die einzelnen Missionen lassen sich aber auch in der englischen oder französischen Version starten.

Wählt nach dem Intro „**Mod**“ und dann das Haus „**Atreidis**“ aus, und schon startet die Mod.

Wann ist Schluß:

Nach der 4. Mission ist die Mod beendet.

Das Spiel ansich läuft dann ganz normal mit der alten Atreidis Mission weiter.

Wann erscheint der Rest:

2016 ist die Fertigstellung der kompletten Mod geplant.

Gibt es Lösungen oder Walktroughs:

Momentan nicht. Bei Fragen kann man sich auf amiga68k oder alk ([alk Thread zum Spice Obsession Mod 0.5](#)) an mich (Foxman) wenden.

Bugreports und Ideen ebenfalls im Forum oder auf www.amiga68k.de oder an rogerg@gmx.li

Wichtige Tastenkürzel:

Bei Angriffseinheiten: B = Bewegen A=Angreifen R=Rückzug

Bei Spicesammlern: E= Ernten R=Rückkehr (zur Raffinerie)
B=Bewegen

Bei Gebäuden: B=Bauen und P=Platzieren

Mit Tab kann man durch die einzelnen Einheiten springen.