

Elfie – The Unicorn Trailer erschienen

Nun ist es langsam so weit, Elfie das Einhorn befindet sich im Endstadium seiner Fertigstellung.

Einen kleinen Vorgeschmack (neben den bereits veröffentlichten Betas) könnt ihr euch im frisch veröffentlichten Trailer anschauen.

Elfie ist ein klassisches Jump and Run speziell für Kinder für klassische Commodore Amiga Systeme.

Die Systemvoraussetzungen sind minimum Kickstart 3.x und 68020 Power.

Elfie ist zu 100% am Amiga erstellt und wird später zu 100% frei zum Download angeboten.

Wollt ihr dieses und weitere Projekte unterstützen so könnt ihr euch gerne melden (Grafiker, Musiker und Tester werden immer gebraucht) oder ihr habt die Möglichkeit per paypal zu Spenden. ☐

Spenden

Comeback nach 21 Jahren – Amiga Joker 1/2017 verfügbar

Richard Löwenstein (ehemaliger Redakteur des Amiga Joker) hat das unmögliche möglich gemacht und die „alte“ Crew zusammengetrommelt um eine Neuauflage des Amiga Joker herauszubringen.



Und was er vollbracht ist für Amiga Fans das Highlight des Jahres, denn der neue Joker kommt im „alten“ geliebten Style und Flair daher. Das Layout wurde komplett übernommen und lieb

gewonnene Rubriken sind ebenfalls wieder mit dabei.

Kurz um, das Heft ist hervorragend geworden, und jeder Amiga User sollte zugreifen solange der Vorrat reicht.

PS: Kleiner Wermutstropfen, Michael Labiner ist leider nicht mit dabei. Aber das tut der Freude keinen Abbruch.

Heftumfang: 44 Seiten

Themen der Ausgabe unter anderem

+ Neue Spiele 2018: So entsteht Reshoot R

+ Alt gegen neu: Siedler, Lotus, Stardust – Amiga-Klassiker vs. aktuelle Hits

+ Amiga Joker total nackt: Geheimnisse der Redaktion und Geschichten, die noch niemand kennt

+ Factor 5 Extra: Die Turrican-Macher packen aus – Erfolge, Raubkopien, Comeback-Pläne

„Das Fazit kann daher gar nicht anders lauten als: Zuschlagen, bevor die BPS es tut! Auch wenn dieser Spruch zugegebenermaßen schon einen Bart von hier bis Asien hat...“ ☐

Der Joker ist im Shop der Amiga Future käuflich für schlanke 5€ zu erwerben: AmigaShop.org

Uhrzeit am Amiga per Internet synchronisieren mit – FACTS

Die meisten Amiga Nutzer kennen das Problem, die batteriegepufferte Echtzeituhr ist leer und somit wird als

Datum am Amiga der 01.01.1978 angezeigt.

Das mag auf den ersten Blick „egal“ sein, aber auf dem zweiten Blick werden somit natürlich angelegte Dateien und Ordner falsch datiert.

Die anzeigbare Uhr in der Titelleiste oder eine separate Uhr sind somit ebenfalls nutzlos, und es kann zu Problemen beim Browsen im Internet kommen da einige Seiten die aktuelle Uhrzeit voraussetzen.

Was aber nun tun?

Nun die Antwort ist ziemlich einfach.

Wenn man mit seinem Classic Amiga im Internet unterwegs ist (was mit [Roadshow](#) mittlerweile kinderleicht geworden ist) kann man sich die aktuelle Zeit beim Systemstart einfach von einem Zeitserver per Tool holen.

Im Aminet gibt es dafür verschiedenste Tools. Hier eine kleine Auflistung:

- <http://aminet.net/package/util/time/NTPSync>
- <http://aminet.net/package/comm/tcp/facts>
- <http://aminet.net/package/comm/misc/netclock>
- <http://aminet.net/package/comm/misc/syncwatch>
- <http://aminet.net/package/comm/net/ntimed>

Ich habe mich für „**FACTS**“ entschieden da es eine sehr gutes Installroutine und eine GUI mit sich bringt.



Die Installation ist denkbar einfach und gut gestaltet, denn schon während der Installation werden die wichtigsten Kriterien erfragt.

So muss man angeben in welcher Zeitzone man sich befindet, ob automatische Sommer oder Winterzeit genutzt werden soll und anschliessend wird gefragt welchen Zeitserver man nutzen möchte. Aber selbst hier braucht ihr nicht ins Schwitzen kommen denn anhand eurer getätigten Eingaben schlägt Facts direkt einen [NTP](http://www.pool.ntp.org/de/) Zeitserver vor. In meinem Falle war es <http://www.pool.ntp.org/de/>.

Nun ist das Programm auch schon fertig installiert. Je nach Wunsch könnt ihr nun das Tool in den WBStartup Ordner packen (so das es automatisch beim Start geladen wird) oder alternativ einen Eintrag in der User-Startup tätigen. Falls ihr später Änderungen vornehmen wollt könnt ihr dies über die grafische Benutzeroberfläche jederzeit tun. Unter anderem könnt ihr dort auch die Häufigkeit eintragen mit welcher Facts die Uhrzeit auf den Servern abrufen soll.

Fazit: Facts funktioniert „Out of the Box“ und ist einfach zu bedienen und zu konfigurieren.

Ich habe Facts meiner Liste [der wichtigsten Tools am Amiga](#) hinzugefügt ☐

Interviews mit Petro Tyschtschenko, Jens Schönfeld und Andreas Krüger

Die Jungs von BoingsWorld haben in Bad Bramstedt Vorträge und Interviews aufgenommen und diese nun auf der [Homepage veröffentlicht](#):

Petro Tyschtschenko spricht über **seine Zeit bei Commodore und Escom**

Jens Schönfeld spricht über die **BigRam 2630**, die **ACA+** für den **Amiga 500** sowie über den **Amiga Reloaded (Commodore A1200 Reloaded)**

Andreas Krüger spricht über den sehr vielversprechenden **ADF Manager „Amiga-MADF-Manager**

Viel Spass beim anschauen ☐

AmigaAMP v3 [3.17] für

Classic Amigas erschienen

Wie Thomas Wenzel im Kommentarbereich von Amiga-News [mitteilt](#) ist die Version 3 des beliebten Players nun auch auf Classic Amigas erschienen.

Die Version 3.17 stellt ein erstes Release auf Classic Amigas dar.

Diese Version 3.17 von AmigaAMP versteht nicht nur MP3, sondern auch M4A, OGG und FLAC und kann diese Formate über die MHI Schnittstelle an die neue Prisma Megamix senden.

Den Download findet ihr hier: [Klick](#)

Neuer Amiga Game Creator „RedPill“ als PreAlpha 0.43 erschienen

Mit RedPill entsteht aktuell ein völlig neuer Amiga Game Creator welcher momentan in der Version 0.43 PreAlpha veröffentlicht wurde.

RedPill ermöglicht euch ohne Programmierkenntnisse Spiele für den Classic Amiga zu erstellen.

Dabei sind die Möglichkeiten fast unbegrenzt.



Ein mit RedPill erstelltes Amiga Spiel

Neben Shootern, Geschicklichkeitsspielen, Jump and Runs oder Weltraumspielchen seid ihr frei in der Gestaltung eurer Ideen.

Momentan sind Beispielprojekte in Form von PacMan, Pong, Galaga, Gravity und Pang an Bord des Pre Alpha Pakets.

Der Autor möchte explizit das diese Projekte genutzt werden um daran „rumzuspielen“ und Bugs und Ideen mitzuteilen,

Dafür tretet ihr am besten der RedPill Facebookgruppe bei: <https://www.facebook.com/groups/redpillgamecreator/>

Mit RedPill können ECS oder AGA Games erstellt werden die dann lediglich 1 MB Chip RAM und etwas Fast Ram voraussetzen.

Den Download der Pre Alpha findet ihr hier: https://drive.google.com/file/d/0Bzh_OIZAP0ZoZ2ctaWpuRXZTX2s/view

**Über 80 Tools und Software
die jeder Classic Amiga User
kennen sollte**

Über 80 Tools und Software die jeder Classic Amiga User kennen sollte.

Hi,

das Hauptproblem beim Amiga ist, die richtige Software für die richtige Anwendung zu finden. Diesen Umstand will ich nun ein wenig ändern und eine Sammlung an Software-Links erstellen die wirklich nützlich und/oder wichtig sind. Die hier vorgestellten Programme habe ich entweder selber schon genutzt oder gutes von dem Programm gehört.

Solltet ihr auch noch Ideen bzw. Vorschläge dazu haben, einfach in den Kommentaren posten oder per Mail.

Betriebssystem:

[Amikit for Real Amigas](#) (Re-Konfiguriertes Betriebssystem mit modernen Features (Original Workbench ist Voraussetzung)) Das Beliebte Betriebssystem für den PC nun zurück portiert auf den Amiga

[AmigaSYS](#) (Re-Konfiguriertes Betriebssystem mit modernen Features (Original Workbench ist Voraussetzung))

[BetterWB](#) (Re-Konfiguriertes Betriebssystem mit modernen Features (Original Workbench ist Voraussetzung))

[Classic Workbench](#) (Re-Konfiguriertes Betriebssystem mit modernen Features (Original Workbench ist Voraussetzung))

Workbench 3.1 (das Standard Betriebssystem des Amiga)

[Workbench 3.9](#) (letzte Version des Betriebssystems für alle Amiga ohne PPC)

Workbench 4.0 (aktuelle Workbench Version für PowerPC Classic Amigas [erhältlich bei diversen Amiga Händlern])

System:

[Anaiis](#) (USB Stack für Classic Systeme ohne Turbokarte)
[ADFBlitzer](#) (einfaches und gutes Programm zum ADF schreiben und lesen)
[BlitzBlank](#) (sehr guter umfangreicher Screensaver)
[BlazeWCP](#) (beschleunigt den Bildaufbau extrem bei einigen Spielen)
[Diskimage.m68k](#) (virtuelle Laufwerke mounten zb. ADF, DMS, ISO, CUE uvm)
[DupeFinder](#) (Suchprogramm für doppelte Dateien auf dem Amiga)
[EjectCD](#) (CD Auswurf auf Knopfdruck)
[fblit](#) (Kopiert Chipram Dateien in das schnelle Fastram)
[Facts](#) (synchronisiert die Uhrzeit des Amiga mit den Internet per NTP)
[IDEFix97](#) (IDE Treiber für CD-Roms, Festplatten, CD32 Emulator uvm.)
[IconBeFast](#) (Beschleunigter Aufbau der Workbench Icons)
[Lha 2.15](#) (das Standard PackFormat für den Amiga, MUSS man haben)
[MUI3.8](#) (MagicUserInterface-Vorraussetzung für viele Programme)
[Meridian](#) (öffnet Programme oder Aktionen durch Mausgesten)
[MagicMenu](#) (die Workbench Arbeitsleiste auf der rechten Maustaste (sehr gut))
[MReset](#) (Resten auf Knopfdruck)
[NoClick](#) (beendet das Klicken des Laufwerks im Workbench Betrieb)
[Poseidon](#) (USB Stack für Classic Amigas ab 68030 Prozessor)
[packmaster128](#) (entpacken und packen mit bequemer Benutzeroberfläche)
[Reset](#) (Amiga Reseten auf Knopfdruck)
[SRename](#) (viele Dateien auf einmal umbenennen)
[StopMenü](#) (konfigurierbare Taskbar für den Amiga)
[Sufferer](#) (viele Dateien auf einmal umbenennen)
[SnoopDos](#) (umfangreicher Systemmonitor, kann Systemaktivitäten aufzeichnen)
[Simplefind](#) (Dateien auf dem Amiga suchen)
[SGrab](#) (Bildschormabdruck als Datei speichern)
[tsgui](#) (ADFs und HDFs schreiben und lesen)

[ToolsDaemon](#) (Programme in das Pulldownmenü der Workbench einfügen)

[WildClick](#) (beendet das Klicken des Laufwerks im Workbench Betrieb)

Spiele/Games:

[AG-Launch](#) (WHDLoad Spiele ohne Startup Sequence starten, mit Amiga Guide)

[HRTMon](#) (Software ActionReplay für A1200,A3000,A4000)

[ScummVM_AGA](#) (Spielen aller LucasArts Spiele (auch PC) am Amiga)

[ScummVM_ECS](#) (Spielen aller LucasArts Spiele (auch PC) am Amiga)

[Sheep](#) (ein Schaaf läuft über den Workbench Bildschirm *fun*)

[WHDLoad](#) (das ultimative Tool für alle Classic Spiele, ein MUSS)

Office

AmiWriter (Textverarbeitung)

[AmiAtlas 6](#) (aktuelle Version des Routenplaners mit stetigen Updates)

Art Effect 4 (Bildbearbeitung)

[Anno](#) (Terminkalender für den Amiga)

CygnusED (sehr guter aktueller Texteditor für Amiga)

[CDCat](#) (Katalogisierungsprogramm für CDs,Disketten etc.)

FinalWriter (Textverarbeitung)

fxPaint (Bildbearbeitung am Amiga)

[iBatch](#) (moderner Bildorganisator mit ständigen Updates)

[Language Teacher](#) 1.8 (Vokabeltrainer)

[MathTeacher](#) (Mathe Trainer für Amiga)

MapleV r3 (komplexes Algebra Programm für den Amiga)

Pagestream (Bildbearbeitung)

[Perfect Paint](#) (24bit Bildbearbeitung)

[PPaint 7.1c](#) (Cloantos Malprogramm für den Amiga)

Photogenics (Bildbearbeitung am Amiga)
Picture Manager (organisieren von Bildern)
TurboCalc (Tabellenkalkulation)
Wordworth (Textverarbeitung)
[XiPaint](#) (Malprogramm für Amigas mit Grafikkarte)
[YAM](#) (E-Mail Programm für den Amiga)

Internet

[AWeb](#) (Internet Browser für Classic Amiga)
[Genesis](#) (TCP/IP Stack für Internet Verbindung Voraussetzung)
[IBrowse](#) (populärster Internet Browser für Classic Amigas)
[MiamiDX](#) (TCP/IP Stack für Internet Verbindung Voraussetzung)
[Roadshow](#) Neuer kommerzieller TCP/IP Stack von APC&TCP

Musik

[AmigaAMP](#) (sehr guter MusikPlayer, angelehnt an "WinAMP" vom PC)
[AmigaAMP3.18](#) (Topaktuelle Version unterstützt auch die Prisma MegaMix)
[AMplifier](#) (sehr guter MPEG Audio Player)
[Amipodder](#) (Freeware Podcast Client für Classic Amigas)
[DigiBooster 3 Pro](#) (Musik Produzieren am Amiga wird stetig weiterentwickelt)
[Diamond GUI](#) (sehr gute GUI für MPEGA)
[playOGG](#) (ebenfalls sehr guter Player für OGG Vorbis, MP3, AC3, SID, SAP uvm)

Brennprogramm

[Frying Pan](#) (CD Brennprogramm für den Amiga)
[MakeCD 3.2](#) (CD Brennprogramm für den Amiga)

DatenDiskettenFestplatte

[DirOpus 4.16](#) (sehr guter Dateimanager)
[Directory Opus 5.5](#) (sehr guter Dateimanager)
Diavolo Backup 2000 (Datensicherung per Mausclick)

[NewFilemaster 3.2](#) (sehr guter Dateimanager)

[X-Copy X-Mas Edition 93](#) (Programm zum kopieren von Disketten)

Netzwerk

[Ncomm 3.06](#) (kleines Netzwerkprogramm für Amiga)

[RC-FTPd](#) (FTP Server für Amiga)

[Term 4.8](#) (umfangreiches Netzwerkprogramm für Amiga)

[TwinVNC](#) (Fernwartungstool –[AmigaFuture Artikel](#)– dazu)

Systeminformationen

[AIBB 6.5](#) (Standart Amiga Benchmark Programm)

[SysInfo 3.24](#) (gibt sehr Detaillierte Systeminformationen)

[SysInfo 4.0](#) (neue Version nach 19 Jahren! Unter anderem sind die Produkte von Individual Computers (ACA) eingepflegt)

[SnoopDos](#) (SystemMonitor)

[WhichAmiga](#) (zeigt die Konfiguration des Amiga)

Antiviren

[VirusZ III](#) (gutes Antivirenprogramm für den Amiga)

[Virus Checker II](#) (Virenprogramm mit Hintergrundüberwachung)

[VT](#) (besonders hohe Virenerkennung)

Patches/Treiber

[3c589](#) (Treiber für 3Com Etherlink III PCMCIA Netzwerkkarten)

[CFD](#) (Treiber um Compact Flash Karten im PCMCIA Slot zu benutzen)

[Datatypes Libary45.4](#) (datatypes.library in Version 45.4)

[FFS 43.20](#) (FastFileSystem in Version 43.20)

[HighGFX Treiber](#) (Treiber für AGA und ECS für Auflösungen bis zu 1024 x 768)

[IconLib_46.4](#) (beschleunigt die Glow Icons enorm, Voraussetzung, WB3.1 + SetPatch und wb.lib v44+ for GlowIcons)

[Installer 43.3](#) (ganz wichtiges Update des Installers)

[prism2](#) (Treiber für viele PCMCIA WLAN Karten)

[SetPatch43.6b](#) (SetPatch Command in Version 43.6b)

[SCSI IDE 43.24](#) (scsi.device in Version 43.24)

Sollten euch diese Links gefallen haben und / oder ihr habt weitere interessante Links bzw. Softwarevorschläge hinterlasst einfach ein Kommentar.

Personal Paint 7.3 für Classic Amiga verfügbar

Nachdem A-EON [die Rechte an Personal Paint ab Versions Nummer 7.3 erworben hat](#) ist diese Version ab sofort käuflich zu erwerben.

Änderungen gegenüber der Vorgängerversion sind folgende:

Features:

- ● *Arbeitet mit Classic AmigaOS und WinUAE / Amiga Forever Emulation*
- ● *Völlig in die der Amiga OS Workbench integriert*
- ● *True Color Animationsrahmen Daumen in der Storyboard-Fenster*
- ● *Hochauflösendes Bildmaterial Gadget und eine dünne Umrandung GUI Option für ein moderneres Aussehen*
- ● *9 neue in Pinselformen*
- ● *100 neue individuelle Pinsel*
- ● *Druckempfindliche Zeichnungen*
- ● *Dithering Transparenz*
- ● *Neuer Airbrush Linemode*
- ● *Erweiterte Farb Funktionalität mit Bildbearbeitungswerkzeug*

Englische Originalmeldung:

Features:

- *Works with the Classic AmigaOS and WinUAE / Amiga Forever emulation*
- *Totally integrated with the AmigaOS Workbench*
- *True colour animation frame thumbs in the StoryBoard window*
- *High resolution gadget imagery and thin borders style GUI option for a more modern look*
- *9 new built in brush shapes*
- *100 new Custom Brushes*
- *Pressure sensitive drawing*
- *Dithered transparency*
- *New Airbrush Linemode*
- *Extended paint functionality with image processing tool*

Recommended Hardware:

Die Systemanforderungen an PPaint 7.3 sind folgende

- *AGA capable Amiga computer: A1200 or A4000*
- *2MB Graphics (Chip) Memory or RTG graphics card*
- *68020 CPU or better*
- *Hard disk drive with 10MB or more free space*

PPaint 7.3 kostet 15 englische Pfund. Hinzu kommen noch 1,31 englische Pfund paypal Gebühren.

Nach aktuellem Umrechnungskurs sind es etwa 20,50€.

Beziehen könnt ihr PPaint auf folgender Seite:

<http://www.ppaint.com/>

Die weiterhin kostenlose Version 7.1c ist ebenfalls unter oben angegebenem Link erhältlich.

Anno – Terminplaner für Classic Amigas

Im Aminet ist ein interessantes Alltagstool für Classic Amigas aufgetaucht. "Anno" von Juergen Klawitter ist ein Terminplaner der feinsten Art.

Hier eine kurze Beschreibung aus dem guide des Authors:

Anno ist eine Art Terminkalender und soll als Planungshilfe dienen.

Das Programm sortiert vom Anwender festgelegte Termine, Feiertage, Geburtstage usw. chronologisch und zeigt sie jahrweise in einer Liste an, durch die man hindurchscrollen kann. Termine unterschiedlicher Dringlichkeit können durch verschiedene, konfigurierbare Farben markiert werden.

Anno ist leicht und intuitiv zu bedienen. Änderungen und Ergänzungen an den vorhandenen Daten können jederzeit vorgenommen werden und erscheinen sofort in der Anzeige. Daneben bietet es noch einige Funktionen zur Berechnung von Wochentagen ("Ewiger Kalender"), von Oster- und Adventtagen, ermittelt die Differenz zwischen zwei Daten und kann Gregorianische Daten in Julianische umrechnen.

Anno ist in Assembler programmiert, sehr kurz und stellt nur geringe Anforderungen an Speicher und andere Ressourcen (keine externen libraries

nötig).

Die Anforderungen sind erfreulicherweise sehr gering:

Anno läuft ab OS 2.04 (V37).

Für eine lokalisierte Ausgabe von Wochentags- und Monatsnamen sind OS 2.1 (V38) und die locale.library erforderlich.

Anno arbeitet aber auch ohne locale.library.

Zu finden natürlich im Aminet: [Klick](#)

ANAIIS USB Stack Release 1.10 – USB auch an schwachen Amigas

ANAIIS USB Stack steht für Another Native Amiga IO Interface Stack und bietet die Möglichkeit USB auch an “alten” 68000 7,14 Mhz Amigas zu betreiben.

Vorraussetzung ist allerdings weiterhin eine “Subway” oder “Highway” Karte für den Amiga.

Weiterhin wird Kickstart 1.1 bis 4.0 sowie alle 680x0 Prozessoren unterstützt.

Zu finden ist dieses feine Stück Software natürlich im Aminet: [Download](#)