

# Elfie – The Unicorn Trailer erschienen

Nun ist es langsam so weit, Elfie das Einhorn befindet sich im Endstadium seiner Fertigstellung.

Einen kleinen Vorgeschmack (neben den bereits veröffentlichten Betas) könnt ihr euch im frisch veröffentlichten Trailer anschauen.

Elfie ist ein klassisches Jump and Run speziell für Kinder für klassische Commodore Amiga Systeme.

Die Systemvoraussetzungen sind minimum Kickstart 3.x und 68020 Power.

Elfie ist zu 100% am Amiga erstellt und wird später zu 100% frei zum Download angeboten.

Wollt ihr dieses und weitere Projekte unterstützen so könnt ihr euch gerne melden (Grafiker, Musiker und Tester werden immer gebraucht) oder ihr habt die Möglichkeit per paypal zu Spenden. ☐

[Spenden](#)

---

## Another World 2 – Heart of the Alien Redux – für Classic Amigas erschienen

Nach gut 22 Jahren ist nun der Nachfolger des Klassikers „Another World“ für den Amiga portiert worden.

Das ehemals für Sega Mega CD Exklusive Spiel „Heart of the Alien“ (HotA) liegt nun im Aminet bereit von euch gespielt zu werden.



Ähm, Sackgasse. Wieso verdammt noch mal stellt hier niemand Schilder auf!



Du, Ja du da  
vor dem  
Monitor. Ich  
seeeeehe dich.



Wir schießen  
auf drei!  
Eins...Zwei...Hah  
a, Pech gehabt  
:))

Das Spiel benötigt als Minimum:

- MC68030/50Mhz Prozessor
- 2 MB of FAST memory
- ein wenig CHIP RAM
- OCS,ECS,AGA or CYBERGRAPHICS
- 8 MBFestplattenspeicher

Weiterhin könnt ihr die [cdplayer.library](#) installieren um in den Genuss vom CD-Soundtrack zu kommen

Die „Redux“ Variante wurde durch Reverse Engineering erstellt und wurde auf [SourceFourge](#) gehostet.

Einen ausführlichen Test findet ihr unter [folgendem Link](#)

Den Download findet ihr [hier im Aminet](#).

Viel Spass beim anspielen ☐

---

# Tanks Furry – Neues Panzerspiel für Classic Amigas

Auf der RetroKomp in Polen wurde eine Demo des neuen Panzerspiels „Tanks Furry“ vorgestellt.



Ziel des Spiels ist es alle Panzer auf der Karte unter Zuhilfenahme von Upgrades und Items zu „beseitigen“, bevor diese eure Basis zerstören.

Die Tanks Furry v.0.3a RetroKomp 2015 Demo Edition hat folgende Anforderungen:

Amiga 1200 (um Soundproblemen vorzubeugen solltet ihr das Spiel [ohne Startup Sequence starten](#))

Später soll das Spiel ab einem Amiga 500 spielbar sein.

Die Verantwortlichen für dieses schöne Stück Software sind:

Pawel Nowak (juen) – ASM code!

Krzysztof Matys (koyot1222) – gfx

Marcin Swiech (doomer)- sfx

Die Version 0.2a und 0.3a vom Spiel haben noch kein Titel

Menü, drückt einfach den Feuerknopf um das Spiel zu starten.

Folgende Upgrades/Powerups bietet das Spiel aktuell:

S-speed-increase your speed

D-defence-temporary tank defence

P-power-increase your fire power

F-frozen-temporary freeze all visible enemy tanks

B-bomb-all visible enemy tanks will explode

N-nuke-warp to next mission!

Death Face-lethal surprise! Delete all previous collected timeless powerups.

Einen kleinen Vorgeschmack bietet folgendes Video:

Wer jetzt Lust auf die Demo bekommen hat der folge dem folgenden [Download Link](#)