

# Neuer Amiga Game Creator „RedPill“ als PreAlpha 0.43 erschienenen

Mit RedPill entsteht aktuell ein völlig neuer Amiga Game Creator welcher momentan in der Version 0.43 PreAlpha veröffentlicht wurde.

RedPill ermöglicht euch ohne Programmierkenntnisse Spiele für den Classic Amiga zu erstellen.

Dabei sind die Möglichkeiten fast unbegrenzt.



Ein mit  
RedPill  
erstelltes  
Amiga Spiel

Neben Shootern, Geschicklichkeitsspielen, Jump and Runs oder Weltraumspielchen seid ihr frei in der Gestaltung eurer Ideen.

Momentan sind Beispielprojekte in Form von PacMan, Pong, Galaga, Gravity und Pang an Bord des Pre Alpha Pakets.

Der Autor möchte explizit das diese Projekte genutzt werden um daran „rumzuspielen“ und Bugs und Ideen mitzuteilen,

Dafür tretet ihr am besten der RedPill Facebookgruppe bei: <https://www.facebook.com/groups/redpillgamecreator/>

Mit RedPill können ECS oder AGA Games erstellt werden die dann

lediglich 1 MB Chip RAM und etwas Fast Ram voraussetzen.

Den Download der Pre Alpha findet ihr hier: [https://drive.google.com/file/d/0Bzh\\_0IZAP0ZoZ2ctaWpuRXZTX2s/view](https://drive.google.com/file/d/0Bzh_0IZAP0ZoZ2ctaWpuRXZTX2s/view)

---

## **Dune 2 Spice Obsession Mod 0.6 Amiga veröffentlicht**

Mit der Version 0.6 der Dune 2 Amiga Modifikation „Spice Obsession“ wurde ein weiterer Level der Kampagne hinzugefügt.

Die fünfte Mission ist etwas völlig neuartiges denn anstatt Aufbaustrategie und Kampf, geht es in der fünften Mission darum ein Labyrinth zu durchqueren und 2 Aussenposten der Corin zu zerstören.

Dies hört sich auf den ersten Blick vielleicht leicht an, entpuppt sich aber doch als Herausforderung.

Die Version 0.7 wird wahrscheinlich noch in diesem Jahr veröffentlicht also Stay Tuned ☐

Viel Spass mit der Version 0.6

[Download](#)

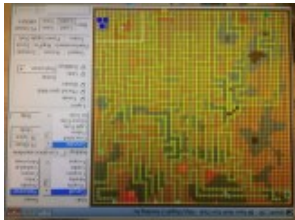
---

# Amiga Meeting in Bad Bramstedt 2016

Hier ein paar Bilder vom Amiga Meeting in Bad Bramstedt.



Spice Obsession Mod



Die Lösung für  
Level 5 des  
Dune Mods ;)



Der Aufbau  
beginnt



Mein Amiga

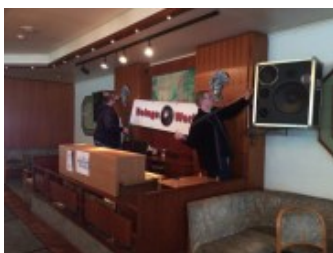
1200/060 mit  
Siedler 2 per  
Mac Emulation



Die Jungs von  
Boings World  
hissen die  
Flaggen



Der „verrückte“  
Bizcocho beim  
Aufbau



Die BoingsWorld  
Jungs



Der Dune 2 Spice  
Obsession Mod in  
Aktion :)



es füllt sich...



Ein genialer Amiga 1200  
Arcade Automat von paradise.



Die Zukunft der Amiga Spiele:  
Der Red Pill Game Creator



## Die Classic Amiga 68k Ecke



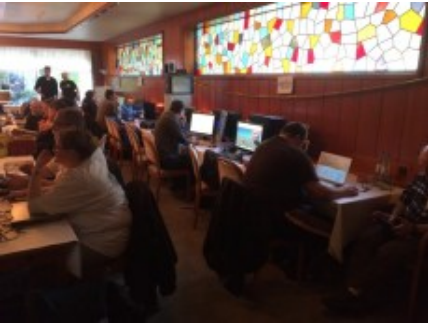
Petro und Maniac  
betreiten die  
Powerpoint  
Präsentation von  
Petro vor.



Tetris Lampen



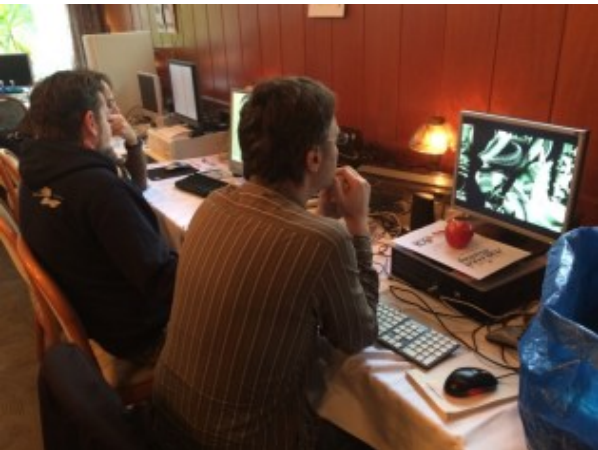
Und noch mal  
der Amiga  
1200 Arcade  
Automat



Morph OS und NG  
Amigas



Die Vampire  
V2 bei Zerec  
im Einsatz



Aros Anhänger waren auch  
vertreten



Descent 2 auf

einem AROS



Fachgespräch  
über ein  
geniales  
Projekt von  
Andreas



Aufgeräumt  
und  
Detailverliebt ^^



Es war  
plötzlich  
voll :)



Crack und  
Petro  
fachsimpeln





Petro wie wir ihn  
kennen



Der Amiga Arcade  
Automat im Einsatz



Cracks „Baby“ Die wunderschöne OVP von Enemy 2



Die netten Jungs von Alinea waren wie immer auch vertreten