

Neuer Amiga Game Creator „RedPill“ als PreAlpha 0.43 erschienen

Mit RedPill entsteht aktuell ein völlig neuer Amiga Game Creator welcher momentan in der Version 0.43 PreAlpha veröffentlicht wurde.

RedPill ermöglicht euch ohne Programmierkenntnisse Spiele für den Classic Amiga zu erstellen.

Dabei sind die Möglichkeiten fast unbegrenzt.



Ein mit RedPill erstelltes Amiga Spiel

Neben Shootern, Geschicklichkeitsspielen, Jump and Runs oder Weltraumspielchen seid ihr frei in der Gestaltung eurer Ideen.

Momentan sind Beispielprojekte in Form von PacMan, Pong, Galaga, Gravity und Pang an Bord des Pre Alpha Pakets.

Der Autor möchte explizit das diese Projekte genutzt werden um daran „rumzuspielen“ und Bugs und Ideen mitzuteilen,

Dafür tretet ihr am besten der RedPill Facebookgruppe bei: <https://www.facebook.com/groups/redpillgamecreator/>

Mit RedPill können ECS oder AGA Games erstellt werden die dann lediglich 1 MB Chip RAM und etwas Fast Ram voraussetzen.

Den Download der Pre Alpha findet ihr

hier: https://drive.google.com/file/d/0Bzh_0IZAP0ZoZ2ctaWpuRXZTX2s/view