

RESHOOT R. (eLoaded?) für 2017 angekündigt



Richard Löwenstein hat auf seiner [Patreon Seite](#) den Nachfolger zum kürzlich [nicht ganz makellosen Titel](#) Reshoot angekündigt.

Laut der Patreon Seite soll RESHOOT R. ein Sequel sein, welches 2017 erscheint und folgende Eigenschaften besitzen:

- * Fast Shoot'em-Up Action
- * AGA-AMIGAs only for maximum technical excellence
- * Triple Layer Parallax Scrolling
- * Lots of objects. Big objects, too!
- * Lots of colors, enhanced playability.
- * Autofire option
- * Global highscore table
- * 50 Hertz framerate
- * Full digital Soundtracker-music
- * Smooth gameplay, rythmbased action
- * All Assembler
- * Runs on basic A1200, A4000 and CD32 and AMIGA-emulators on any hardware-platform (Windows, Mac Linux and more)

Was auffällt, das zumindest für den Nachfolger, [die doch schmerzlich fehlende Highscore Liste](#) des Vorgängers angekündigt wird.

