

Defender of the Crown Extended Collectors Edition – Auslieferung hat begonnen

Wie im [alk.org](#) Forum zu sehen und [zu lesen](#) ist hat die Auslieferung der „Defender of the Crown – Extended Collectors Edition“ nun endlich begonnen und die ersten Exemplare haben die Vorbesteller erreicht. Auch auf der Gamescom wurden diverse Exemplare an den Mann oder die Frau gebracht.



Wer noch Interesse hat sollte schnell zuschlagen denn von dieser limitierten Edition sind aktuell nur noch 121 von 500 Exemplaren verfügbar.

Zur Bestellseite geht es hier entlang: <http://retro.cinemaware.com/product/defender-of-the-crown-extended-collectors-cut/>

- AlarCity- neues kommerzielles Amiga Spiel für den A1200 und CD32 in Arbeit



Pixelglass Games hat mit – AlarCity- ein neues kommerzielles Spiel für Classic AGA Amigas angekündigt.

Das Spiel ist noch in einer frühen Phase und bisher sind wenig Details bekannt.

Fakt ist, es soll ein schnelles Shoot em Up für AGA Amigas (A1200 und CD32) werden.

Neben dem Amiga soll das Spiel auch für den PC und den Mac erscheinen.

Eine kurze „Engine Demo“ zeigt ein paar Eindrücke vom Gameplay:

- **Projektname:** AlarCity
- **Label:** Pixelglass
- **Projektstatus:** früher Entwicklungsstatus
- **Freigabes:** kommerzielles Spiel
- **Zielplattformen:** Amiga 1200, CD32, PC, Mac

Natürlich findet ihr auch dieses Spiel in unserer Übersicht

Amiga Panzer Spiel – Tanks Furry – aktuelle Verkaufszahlen



Das neue Amiga Panzerspiel [Tanks Furry](#) hat sich laut der [Aussage des User „juen“](#) aus dem eab Forum zum jetzigen Zeitpunkt bereits ca. 400 mal verkauft.

Diese Zahlen nannte „juen“ im Zusammenhang mit dem bald erscheinenden Amiga Spiel –[Reshoot](#)– von Richard Löwenstein.

Die Zahlen sind für Classic Amiga Verhältnisse durchaus als sehr hoch einzuordnen und zeigen das auch aktuell noch im Classic Bereich solche Projekte erfolgreich umgesetzt werden können wenn die Qualität und der Preis in einer guten Relation stehen.

Das war und ist bei Tanks Furry (welches für ca. 13€ zu haben ist) auf jeden Fall gesichert.

Denn neben dem Spiel auf CD erhaltet ihr noch ein Poster, Türmagnet, Sticker und Disklabels sowie ein gedrucktes farbiges Booklet zum Spiel dazu. Die Diskette ist ebenfalls für nur 1€ zusätzlich mit bestellbar.



Mein Exemplar von Tanks Furry

Tanks Furry sowie [Solid Gold](#) sind weiterhin im [Shop von amiga.net.pl](#) bestellbar.

Emerald Mine / Boulderdash Clone als Classic Amiga Vollversion erschienen – Robouldix

Ja es gibt sie noch, Vollversionen für den Amiga die kein Geld kosten ☐

Nach 23 Jahren wurde das Spiel Robouldix nun als freier

Download als Vollversion veröffentlicht.



Ursprünglich ist das Spiel 1993 „kommerziell“ als Shareware vertrieben worden. Leider waren die Verkäufe (trotz guter Kritiken) erschreckend gering und es konnten nur ein paar Spiele vertrieben werden. Aus diesem Grund kehrte der Entwickler Team (The Terminus) dem Amiga den Rücken.

Nun wurde das Spiel „wiedergefunden“ und der Community frei zur Verfügung gestellt.

Neben 136 Level existieren noch 13 Bonus Level welche für ausreichend Spielstoff garantieren.

Ein Multiplayer (2 Player Modus) ist ebenfalls vorhanden.

Das Spiel bietet im Gegensatz zu seinen direkten „Konkurrenten“ deutlich hübschere Grafik und Sounds.

Einen kleinen Vorgeschmack bietet das folgende Video:

Aktuell arbeitet das Team wieder an ein paar Fehlern die es bei einigen späten Leveln unmöglich macht den das Level abzuschliessen.

Den Download findet ihr auf folgender Seite: <http://robouldix.com/#downloads>

Die Level Codes findet ihr im [Tipps/Cheats Bereich auf unserer](#)

Vampire II A500 FPGA Turbokarte Infos

Auf [amiga.org](#) hat ein User Infos und Bilder zur kommenden FPGA Turbokarte Vampire 2 – A500 gepostet.

[Vampire A500 Infos](#)



Die Vampire A500 wird wie die „Schwester“ [Vampire 2 A600](#) von einem [FPGA](#) Core befeuert welcher folgende Features zur Verfügung stellen wird:

- 128MB Fast RAM
- Digitaler Video Ausgang
- Schneller IDE Anschluss
- SD-Slot als Massenspeicher
- 64-Bit Core, 32 Bit Kompatibilität
- FPGA Core Updates direkt von der Workbenchs aus
- FPU und 16-Bit Audio als Upcdate für die Zukunft geplant

Die Vampire A500 soll ca. 150€ Kosten, hinzu kommen aber noch ggf. Zoll und Versand aus Kanadaq

Bestellbar wird die Karte ebenfalls bei kipper2k sein.

<http://www.kipper2k.com/accel500.html>

Übersicht über kommerzielle Classic Amiga Spiele ab 2016



Das Jahr 2016 ist für Classic Amiga User auf jeden Fall wieder einmal ein sehr gutes.

Neben diverser neuer Hardware werden dieses Jahr so viele kommerzielle Spiele erscheinen (oder sind bereits erschienen) wie lange nicht.

Ich will euch eine Übersicht über aktuelle und zukünftige kommerzielle Spiele verschaffen. Neben Genre, Verfügbarkeit und Preis habe ich auch die minimalen Systemanforderungen aufgelistet.

Tanks Furry



Genre: Panzerspiel für bis zu 4 Spielern

Mindestanforderungen: OCS/020/1MB Chip

Medium: CD-ROM (Diskette separat bestellbar)

Kommerziell erschienen: Anfang 2016

Preis ca. 13€ inkl. Versand

Wo: <http://amiga.net.pl/index.php?lng=eng&kwt=10010&tms=42>

Projekt Lila



Genre: Jump and Run

Mindestanforderungen: OCS/020/4MB RAM

Medium: CD-ROM (Diskette separat bestellbar)

Kommerziell erschienen: August 2016

Preis ca. 35€ + Versand

Wo: http://www.ares-shop.de/product_info.php?products_id=77

Tales of Gorruth 2



Genre: RPG / Zelda Like

Mindestanforderungen: OCS/020/2MB RAM

Medium: CD-ROM

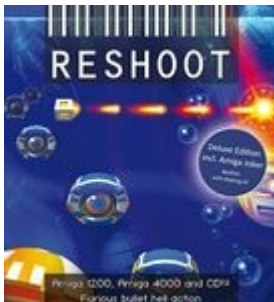
Kommerziell erschienen: 15.09.2016

Preis ca. 32€ inkl. Versand

Test: [Tales of Gurluth 2 Test](#)

Wo: <http://www.amiworx.de/shop.html>

Reshoot



Genre: Space Endless Shooter

Mindestanforderungen: AGA / 020 / 2MB

Medium: CD-ROM

Kommerziell erschienen: August 2016 (Gamescom 2016)

Preis ca. 36€ inkl. Versand

Test: [Youtube Test und Zusammenfassung](#)

Wo: <http://www.amiworx.de/shop.html>

Defender of the Crown



Genre: *Strategie*

Mindestanforderungen: *0CS / 512 KByte*

Medium: *CD-ROM*

Kommerziell erschienen: *August 2016*

Preis ca. 40€ zzgl. Versand

Test: [Defender of The Crow Tests](#)

Wo: <http://retro.cinemaware.com/product/defender-of-the-crown-extended-collectors-cut/>

Solid Gold



Genre: Jump and Run

Mindestanforderungen: OCS/ 1 MB

Medium: CD-ROM (Diskette separat bestellbar)

Erscheinungsdatum: September 2016

Preis ca. 13€ inkl. Versand

Wo: <http://amiga.net.pl/index.php?lng=eng&kwt=10010&tms=75>

Enemy 2 – Missing in Action



Genre: Action – Adventure

Mindestanforderungen: OCS /1MB Chip

Medium: Diskette

Erscheinungsdatum: Ende 2016

Preis: 17€ + 1,80€ Versand

Wo: <https://www.anachronia.ch/index.php>

Powerglove



Genre: Jump and Shoot

Mindestanforderungen: OCS / 512 KByte

Medium: CD-ROM und Diskette

Erscheinungsdatum: Ende 2016

Preis: Unbekannt

Wo:

<http://www.rgcd.co.uk/2016/02/developer-diary-powerglove-amiga.html>

Alex Zirconstar



Genre: Jump and Shoot

Mindestanforderungen: OCS / 2 MB Chip / 1 MB Fast

Medium: CD-ROM

Erscheinungsdatum: Ende 2016

Preis: Unbekannt

Wo: <http://www.amiworx.de/shop.html>

Oh no! More Aliens



Genre: Shooter

Mindestanforderungen: ???

Medium: CD-ROM

Erscheinungsdatum: Ende 2016

Preis: unbekannt

Wo: <http://www.ares-shop.de>

Rampge



Genre: Shooter

Mindestanforderungen: OCS

Medium: CD-ROM

Erscheinungsdatum: Ende 2016

Preis: unbekannt

Wo :

http://amigatec-shop.com/epages/a6d7eb1b-f3f7-4874-959d-5da3a53c59aa.sf/de_DE/?ObjectPath=Categories

AlarCity



Genre: Shoot Em Up

Mindestanforderungen: AGA

Medium: CD-ROM

Erscheinungsdatum: unbekannt

Preis: unbekannt

Wo: <http://pixelglass.org/AlarCity>

Tiger Claw



Genre: Jump an Kick □

Mindestanforderungen: OCS/ECS

Medium: Diskette, CD-ROM und Download

Erscheinungsdatum: Oktober/November 2016

Preis: unbekannt

Wo: <http://www.lazycow.de/tigerclaw/>

BridgeStrike



Genre: Shoot Em Up

Mindestanforderungen: Amiga 500 OCS/ECS 020, 1MB

Medium: CD-ROM / Disk

Erscheinungsdatum: unbekannt

Preis: unbekannt

Wo: <https://www.patreon.com/user/posts?u=3166416>

Wie ihr sehen könnt ist 2016 das Jahr der Classic Amiga Spiele.

Ob jedes Spiel sein Geld wert ist, und ob die vielen kommerziellen Veröffentlichungen in einem Jahr sich gegenseitig das Wasser abgraben wird die Zukunft zeigen.

Uns kann der Spiele-Nachschub aktuell auf jeden Fall freuen.