

# Reshoot Demo Version 1.0 erschienen, 1.1 bereits in Arbeit

Das neue Spiel von Richard Löwenstein welches [Reshoot](#) nimmt langsam Form und Gestalt an.

Richard Löwenstein stellt nun auf seiner [Patreon Seite](#) die Version 1.0 einer sehr frühen Demo Version zur Verfügung.

Hintergrund der Veröffentlichung waren unter anderem auch Bug Reporte die RL sammeln wollte.

Diese ließen in den Communities auch nicht lange auf sich warten, denn während die Demo auf dem Amiga 1200 des Entwicklers problemlos lief (A1200 mit 2MB Fast RAM) versagte die Demo in freier Wildbahn bei sehr vielen Usern (A1200 Besitzer mit Turbokarten) ihren Dienst.

RL hat darauf bereits reagiert und konnte die Fehler ausfindig machen. Eine neue Version 1.1 der Demo ist bereits [angekündigt worden](#).