

Vorbestellung der Boxed Version von – Tanks Furry – hat begonnen

Nun ist es soweit, das vor [kurzem vorgestellte](#) Tanks Furry kann nun offiziell vorbestellt werden.

Das Panzerspiel, welches ihr wahlweise gegen den Computer oder 4 menschliche Gegner spielen könnt enthält folgende Merkmale:

- handgemachte Old School Pixelgrafiken
- dedizierten Chiptune Soundtrack und SFX
- über 40 Missionen (allein oder im Coop Modus)
- verschiedene Settings: Wüste, Wald und Stadt
- fünf verschiedene Typen feindlicher Panzer
- Multiplayer mit bis zu 4 Spielern
- Funktioniert auf jedem Amiga (erfordert OCS/ECS 68020 und 1MByte)



Das Spiel wird im Februar 2016 in einer Sammler Boxed Edition ausgeliefert.

Enthalten sein wird:

- gedruckte farbige Anleitung
- Kühlschrank-Magnet
- Diskettenetiketten
- A3 Poster und vieles mehr.
- Tanks Furry CD

Das Spiel kostet umgerechnet ca. 12,50€ inkl. Versand und kann hier geordert werden: [KLICK](#)

Dune 2 – Spice Obsession Mod 0.5 veröffentlicht

Update 06.01.2016

[Version 05_a veröffentlicht](#)

Update 02.01.2016

Willkommen zum Spice Obsession Mod (SOM) 0.5 für Dune 2 Amiga!

Der Hintergrund:

Unruhige Zeiten sind angebrochen.

Die Melange, das Spice, hat viele Generationen das Gleichgewicht der Mächte im Universum bewahrt.

Paul Atreidis hat lange auf Dune geherrscht und wurde durch seinen Sohn Leto II Atreidis abgelöst.

Die Spicelieferungen wurde die Leto steuerte, werden nun aber zunehmend knapper.

Jedoch benötigt die mächtige Raumgilde mit deren Navigatoren, die durch Verträge zu völliger Neutralität verpflichtet sind, das Spice um am Leben zu bleiben,

Das Imperium hingegen kann ohne die Navigatoren der Raumgilde und ihren riesigen Raumschiffen (Highlinern) keinen Handel betreiben kann.

Die Situation auf Dune hat sich aber seit Monaten dramatisch verändert, sodass Leto gezwungen ist die Spicelieferungen

rationieren zu müssen.

Die Raimgilde (angeführt durch Edric), durch die Spiceengpässe in die Enge getrieben und durch ihre Sucht nach dem Spice hat nun Ihren Vertrag zu völliger Neutralität verletzt und ist hoch aufgerüstet auf Dune eingefallen. Den Corin und den Harkonnen versprach man große Anteile an Dune, sollten sie Leto und seine Atreiden zu Fall bringen.

Hintergrund der Spicerationierung ist eine bisher nicht vollständige erklärbare Erkrankung oder Mutation der Sandwürmer. Das Spice wirkt anders als zuvor.

Die Aufgabe Letos ist nun, das Spice zu analysieren und feststellen wie das veränderte Spice wirkt und wie es wieder nutzbar gemacht werden kann.

So kommt es nun zu dem durch die Sucht nach Spice getriebenen großem Krieg auf Arrakis.

Umfang:

Die Mod (Version 0.5) besteht aktuell aus 4 Missionen unterschiedlichstem Umfangs. Ihr werdet merken das, im Gegensatz zum Original, der Schwierigkeitsgrad schneller ansteigt.

Was ist neu:

Erste Dune 2 Modifikation für den Amiga.

Umfang:

Die Mod (Version 0.5) besteht aktuell aus 4 komplett neuen Missionen unterschiedlichstem Umfangs. Ihr werdet merken das, im Gegensatz zum Original, der Schwierigkeitsgrad schneller ansteigt.

- Intro und Missionstexte sind völlig neu
- Einheiten und Gebäudetypen mit neuem Namen

- neue Typenbeschreibungen und angezeigte Hinweise
- zum Teil neue Missionsziele (Gebäude erobern) die es so noch nicht gab
- Mehr Einheiten
- mehr Sandwürmer (ShaiHulud)
- mehr tückische Fallen
- zum Teil steuerbare Sandwürmer
- festgelegter Missionsablauf
- die Ordos (welche es im richtigem Dune Universum nicht gab, und von Westwood erfunden waren) wurden ersetzt durch die realen Corrino (im Spiel Corin) welche im Dune Universum für 81 Generationen den Kaiser des Imperiums stellten.
- der Imperator wurde durch die Raungilde ersetzt

Was noch fehlt:

- 5 weitere fordernde Karten und Missionen müssen gestaltet werden
- Texte bei Niederlagen noch nicht angepasst
- Mentatshilfen müssen zum Teil noch überarbeitet werden
- Texte bei Missionswahl noch nicht vollständig geändert
- Überarbeitung der Einheiten und Gebäudetypen
- Komplette neue Ränge nach Missionsende
- falls doch noch irgendwie möglich, einige geänderte Bilder
- ein eigenes Icon für die Mod
- und einiges mehr was sich im Laufe der Entwicklung so ergibt

Zum Download gelangt ihr hier: [Spice Obsession Mod Download](#)

Zum FAQ geht es hier entlang: [Spice Obsession Mod FAQ](#)

Allgemeine Infos findet ihr auf der Hauptseite der Mod: [Spice Obsession Mod Infos](#)