

LucasArts - Patches – Verdeutsch eure deutschen Adventure

„Verdeutsch eure deutschen Amiga Adventure“ hört sich ziemlich schräg an, ist es aber nicht ☐

Auf der unten verlinkten Seite findet ihr ein Patch Archiv für die guten alten, unübertroffenen Lucas Arts Adventures.

Mit diesen Patches macht ihr aus den bereits in deutsch erschienenen Adventure RICHTIG deutsche Spiele, denn viele Texte und Grafiken wurden damals von Lucas Arts nicht auf deutsch übersetzt. Ebenso werden Rechtschreibfehler korrigiert.

Hier ein Zitat von der Page:

Ich habe es mir mit ein paar freien Mitarbeitern zur Aufgabe gemacht, möglichst viele der alten LucasArts – Klassiker komplett einzudeutschen. Mit “komplett” meine ich Text, Grafik und auch die Rechtschreibung.

Es gibt viele Sachen, die damals dem strengen Zeitplan der Übersetzung zum Opfer gefallen sind und deshalb nur halbherzig, oder einfach überhaupt nicht übersetzt wurden.

Ich möchte das korrigieren, weil diese genialen Spiele eine würdige deutsche Version einfach verdient haben!

So wird zu Beispiel aus:

“Indiana Jones and the Fate of Atlantis” -> “Indiana Jones und das Schicksal von Atlantis”

Aus “Newspaper” -> “Zeitung”

Aus “Taxi” -> “Taxi” (kleiner Scherz^^) usw...

Ich denke ihr versteht worauf die Patches hinaus laufen. Die Games werden also wirklich KOMPLETT Deutsch.

Besonders schön wirken die Patches natürlich bei den überarbeiteten Grafiken im Programm.

Folgende Spiele werden unterstützt:

- *Indiana Jones and the Last Crusade*
- *Indiana Jones and the Fate of Atlantis*
- *The Secret of Monkey Island*
- *Monkey Island 2*
- *Loom*
- *Maniac Mansion*
- *ZacMcKracken*
- + 2 *Star Wars Jedi Knight Spiele (PC Only)*

Da die Amiga Versionen nicht angepasst worden sind, bleibt nur der Umweg über die PC Versionen und ScummVM, aber glaubt mir das ist es wert.

Hier geht es zu den Lucas Arts Patches : [Klick](#)