

# **Dune 2 Modifikation für Amiga – Spice Obsession Mod**

**Update 31.10.2016**

[Version 0.6 veröffentlicht](#)

**Update 06.01.2016**

[Version 05\\_a veröffentlicht](#)

**Update 02.01.2016**

**Willkommen zum Spice Obsession Mod (SOM) 0.5 für  
Dune 2 Amiga!**

**Der Hintergrund:**

Unruhige Zeiten sind angebrochen.

Die Melange, das Spice, hat viele Generationen das Gleichgewicht der Mächte im Universum bewahrt.

Paul Atreidis hat lange auf Dune geherrscht und wurde durch seinen Sohn Leto II Atreidis abgelöst.

Die Spicelieferungen wurde die Leto steuerte, werden nun aber zunehmend knapper.

Jedoch benötigt die mächtige Raumgilde mit deren Navigatoren, die durch Verträge zu völliger Neutralität verpflichtet sind, das Spice um am Leben zu bleiben,

Das Imperium hingegen kann ohne die Navigatoren der Raumgilde und ihren riesigen Raumschiffen (Highlinern) keinen Handel betreiben kann.

Die Situation auf Dune hat sich aber seit Monaten dramatisch verändert, sodass Leto gezwungen ist die Spicelieferungen rationieren zu müssen.

Die Raumgilde (angeführt durch Edric), durch die Spiceengpässe in die Enge getrieben und durch ihre Sucht nach dem Spice hat

nun Ihren Vertrag zu völliger Neutralität verletzt und ist hoch aufgerüstet auf Dune eingefallen. Den Corin und den Harkonnen versprach man große Anteile an Dune, sollten sie Leto und seine Atreiden zu Fall bringen.

Hintergrund der Spicerationierung ist eine bisher nicht vollständige erklärbare Erkrankung oder Mutation der Sandwürmer. Das Spice wirkt anders als zuvor.

Die Aufgabe Letos ist nun, das Spice zu analysieren und feststellen wie das veränderte Spice wirkt und wie es wieder nutzbar gemacht werden kann.

So kommt es nun zu dem durch die Sucht nach Spice getriebenen großem Krieg auf Arrakis.

### **Umfang:**

Die Mod (Version 0.5) besteht aktuell aus 4 Missionen unterschiedlichstem Umfangs. Ihr werdet merken das, im Gegensatz zum Original, der Schwierigkeitsgrad schneller ansteigt.

### **Was ist neu:**

- Intro und Missionstexte sind völlig neu
- Einheiten und Gebäudetypen mit neuem Namen
- neue Typenbeschreibungen und angezeigte Hinweise
- zum Teil neue Missionsziele die es so noch nicht gab
- Mehr Einheiten
- mehr Sandwürmer (ShaiHulud)
- mehr tückische Fallen
- zum Teil steuerbare Sandwürmer
- festgelegter Missionsablauf
- die Ordos (welche es im richtigem Dune Universum nicht gab, und von Westwood erfunden waren) wurden ersetzt durch die realen Corrino (im Spiel Corin) welche im Dune Universum für 81 Generationen den Kaiser des Imperiums stellten.
- der Imperator wurde durch die Raimgilde ersetzt

## **Was noch fehlt:**

- 5 weitere fordernde Karten und Missionen müssen gestaltet werden
- Texte bei Niederlagen noch nicht angepasst
- Mentatshilfen müssen zum Teil noch überarbeitet werden
- Texte bei Missionswahl noch nicht vollständig geändert
- Überarbeitung der Einheiten und Gebäudetypen
- Komplett neue Ränge nach Missionsende
- falls doch noch irgendwie möglich, einige geänderte Bilder
- ein eigenes Icon für die Mod
- und einiges mehr was sich im Laufe des Entwicklung so ergibt

## **Was ich mir wünsche:**

Feedback zu den Missionen! Ganz wichtig da ich so eingereifen, umgestalten und die weiteren Missionen evtl. besser designen kann.

## Weiterhin Bug Reports:

- Meldet alles was euch so auffällt, (Schreibfehler, Grafikfehler, vergessene Texte, oder Texte aus dem original Dune etc...) Damit wäre mir am meisten geholfen.

Bugs können per Mail an [rogerg@gmx.li](mailto:rogerg@gmx.li) gesendet werden.

Auf [www.amiga68k.de](http://www.amiga68k.de) in den Kommentaren oder auf [a1k.org](http://a1k.org) in folgendem Thread

\_\_\_\_\_Einträge aus 2015\_\_\_\_\_

# **DUNE 2**

# Spice Obsession Mod

Kein Spiel hat die Echtzeitstrategie so geprägt wie Dune 2.

Dune 2 gilt als Vater der Echtzeitstrategie Spiele und als direkter Vorgänger zu der Command & Conquer Reihe.

Fans und Amiga Spieler von DUNE 2 kennen die vorhandenen Level auswendig.

Jede Karte wurde erkundet, jeder Feind wurde ausgespäht.

Doch damit wird bald Schluss sein.

## **Spice Obsession Mod für Dune 2**

### **Für Commodore Amiga.**

- Das Spice muss fließen –
- neue Missionsziele –
- neue Kampagne –
- mehr Gegner –
- neue Karten –
- uvm –

-#- Coming 2015 @ [www.amiga68k.de](http://www.amiga68k.de) -#-